구현 상세 설계(Detailed Design)

1. Class MainWidget
2. initUI

* start\_button: 사용자가 버튼을 누를 시 start\_button\_clicked를 호출하며 PWGame()이 실행되며 게임 시작.
* Title\_lable: “카이사르 암호 게임”이라는 문자열을 정해진 위치에 출력

1. Start\_button\_clicked

* PWGame: start\_button\_clicked가 호출되면 실행되며 ad\_inGame의 PWGame이 실행.

1. Ad\_inGame.py
2. PWGame

* Init: Words.txt를 읽어드리고 목숨과 점수 등 변수를 생성하고 inGame이라는 함수 실행.

1. inGame

* Qlabel()을 이용해 목숨, 점수와 같은 기본적인 라벨을 셋팅함.
* Time: 20초짜리 타이머를 설정하며 타이머 시작.
* Random\_n

1. Guess.py

* 단어의 길이도 재고, 사용자에게 단어를 입력받고 입력된 단어가 정답과 맞는 지 확인해 맞으면 True를 틀리면 False를 리턴함.

1. Function.py

* Encryption: 해당 단어를 주어진 수만큼 암호화시키고 join을 이용해 합침
* Decryption: 암호화된 단어를 다시 복호화시키며 join을 이용해 합침.

1. Word.py

* Words.txt파일을 읽기 전용으로 읽어드려서 총 몇 개의 단어인지 개수를 새고, 단어 중 한 개를 무작위로 뽑음.